FANDOM
JUEGOS
PELÍCULAS
TV
WIKIS
CREAR UN WIKI

wanted

플랫폼 서비스 기획
교보문고
합격보상금 최대 100만원
지원하기

Frontend Developer
토스뱅크
합격보상금 최대 100만원
지원하기

데이터 사이언티스트
교보문고
합격보상금 최대 100만원
지원하기

Java/Kotlin Backend Engineer
무신사
합격보상금 최대 100만원
지원하기

Java/Kotlin Backend Engineer
무신사
합격보상금 최대 100만원
지원하기

Frontend Engineer
트웰브랩스(Twelve Labs)
합격보상금 최대 100만원
지원하기

Backend Engineering
무신사
합격보상금 최대 100만원
지원하기

FPGA 로직 개발 엔지니어
오토엘(AutoL)
합격보상금 최대 100만원
지원하기

ANUNCIO

en: Niveles, Clase 3

Nivel 70

INICIA SESIÓN PARA EDITAR

DIFICULTAD DE SUPERVIVENCIA:

Clase 3

- Inseguro
- No Asegurado
- Cantidad Moderada de Entidades

El **nivel 70**, también conocido cómo la ***"Nueva Edad Oscura"*** es el 71° nivel de las Rodrirooms, el cuál consiste en un nivel que a primera vista, aparenta ser un mundo atrapado en una edad medieval del tipo europeo, con la notable diferencia de que su arquitectura, aunque manteniendo los tipos de edificios de aquella época, presenta un estilo de tipo brutalista. Es debido a este anacronismo tan chocante, que el apodo de la "Nueva Edad Oscura" se le fue dado.

Sumario [ocultar]

1. Descripción
2. Habitantes
3. Clima
4. Países
5. Entidades
6. Exploración
7. Entradas y salidas

Imágenes recientes

Castillo abandonado
en Nivel 70
hace 2 minutos

Casas de ca
en Nivel 70
hace 4 minutos

Páginas populares

Nivel 0

File 89/Nivel 44 carta

Entidad 30

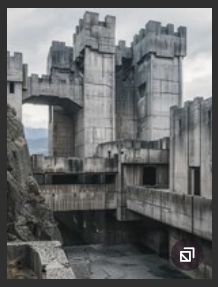
Entidad 12

Entidad 32

Fandom is on a quest for your opinion!
CLICK HERE!

Follow on IG TikTok Join Fan Lab llenge your friends!

Descripción



Fotografía de uno de los castillos abandonados presentes en este nivel

A diferencia del nivel 1045 de las Backrooms, conocido cómo "liminoamérica", tras las primeras exploraciones del nivel, se supo rápidamente que este no es una versión alternativa de un período o lugar de las Frontrooms, en este caso, Europa medieval, sino otra realidad totalmente diferente atrapada en ese período histórico. Esto debido, a que fragmentos de mapas de lo que se cree que es el mundo de esta realidad, han sido encontrados en distintos castillos abandonados por el nivel, con ninguno encajando con ningún territorio alguna vez conocido en nuestra realidad.

Sin embargo, el nivel está todavía por explorar en profundidad, para asegurarse de que sea así. No obstante, esto va bastante despacio, pues los contactos con los habitantes del nivel 70, han resultado hostiles en la mayoría de los casos. Y su lenguaje, el cuál ha sido descrito por muchos exploradores cómo similar en sonidos al vasco, todavía sigue sin ser descifrado. Aunque varios miembros de la M.B.R tienen la teoría, de que podría tratarse de una evolución del pigdin vasco - islandés debido a la similitud de ciertas palabras con dicha lengua. Además, de la presencia de bastante entidades no documentadas en la zona que han causado unos cuántos reportes de bajas los cuáles han obligado a ir con cautela.

Habitantes

Fotografía tomada por un explorador de cómo son las casas de los campesinos de este nivel

Los habitantes del nivel 70 son, según los distintos reportes, humanos Homo Sapiens Sapiens, o al menos, de una especie similar, aunque hay quién especula dentro del M.B.R, que su aspecto podía ser también producto de evolución convergente. Estos están organizados cómo los tipos de edificios del nivel indican, bajo un sistema feudal y con un sistema de tecnología equivalente. Pero se cree, que otras especies sintientes podrían existir, dado los ya antes mencionados reportes de ataques de entidades desconocidas, además de libros recuperados que por sus ilustraciones, parecen describir a otros seres conscientes interactuando con los habitantes del nivel 70. Sin embargo, dichos seres o sus equivalentes nunca han sido encontrados en las exploraciones realizadas.

Físicamente, los habitantes suelen ser rubios, de ojos azules, verdes o grises, aunque los cabellos pelirrojos y cobrizos también están presentes, y una altura media de 1,70 metros. Su piel va desde pálida, a rosada, con muchos poseyendo pecas debido al sol. Su vestimenta se corresponde con la de la época medieval europea, aunque con detalles que los diferencian de las prendas de nuestro mundo. Por ejemplo, el uso de pieles de animales de manera bruta, es más común, y las prendas suelen ser más sencillas y funcionales.

Cómo ya se ha dicho, su comportamiento es generalmente hostil hacia los exploradores, atacándolos a la vista. Se cree que esto se debe a que los ven como

invasores o amenazas a su forma de vida. Sin embargo, algunos exploradores han logrado establecer contacto pacífico con algunos habitantes, generalmente a través del comercio o el intercambio de objetos. Usando una forma de comunicación rudimentaria mediante gestos para ello.

Clima

El clima del Nivel 70 es frío y húmedo, similar al de las regiones templadas de Europa durante la Edad Media. Las temperaturas medias oscilan entre los -5°C y los 15°C, con inviernos largos y nevados y veranos cortos y frescos. Las precipitaciones son abundantes a lo largo del año, con niebla y llovizna frecuentes.

La precipitación anual media es de alrededor de 1.000 mm, distribuida uniformemente a lo largo del año. La nieve es común en invierno, con acumulaciones que pueden alcanzar hasta 50 cm.

Los vientos son generalmente ligeros y variables, aunque pueden soplar fuertes ráfagas de vez en cuándo.

La humedad relativa es alta durante todo el año, lo que puede hacer que el clima se sienta aún más frío de lo que realmente es.

El nivel 70, posee un ciclo de día y noche de unas 26 horas aproximadamente, con cuatro lunas, dos pequeñas y dos grandes apareciendo por la noche, esto influye en que el nivel tenga ciclos lunares más cortos que en los frontrooms lo que resulta en cambios climáticos más rápidos y pronunciados. Las fases lunares también afectan la temperatura, la humedad y las precipitaciones. Se cree el nivel, poseería un calendario de unos aproximadamente cuatrocientos días.

Las cuatro lunas ejercen una fuerza gravitatoria sobre el nivel, lo que provocaría, cómo en los Frontrooms, mareas en los grandes cuerpos de agua. Estas mareas, se especula, podrían ser muy extremas, especialmente durante otro fenómeno especulado, pero probable, que serían las conjunciones lunares. Sin embargo, de momento grandes cuerpos de agua, tales cómo mares interiores no han sido encontrados.

Las noches con lunas llenas son extremadamente brillantes, mientras que las noches sin lunas pueden ser muy oscuras. Esto puede dificultar la exploración y aumentar el peligro de encuentros con entidades hostiles.

Países

Se cree que el nivel 70 es bastante más grande de lo que se ha explorado. Se desconoce sí siendo infinito cómo otros niveles, pero es una posibilidad que se tiene en cuenta. Aunque lo más seguro, es que se trate de un planeta en sí, esto se sabe por, los ya mencionados mapas encontrados. La existencia de países, debido a la hostilidad de los habitantes, no está confirmada, pero por las observaciones realizadas, se cree que al menos, viven en un sistema similar al de ciudades - estado, en dónde cada castillo habitado controla un territorio y sus habitantes. Los castillos abandonados, pues, podrían ser productos de guerras han sucedido en el nivel.

Entidades

Se especula, basado en distintos reportes, la existencia de al menos, variantes locales de los Smile Dogs, Back Walkers, Stalkers, comecerebros y jaguares blancos.

Exploración

La exploración del Nivel 70 es una tarea ardua y peligrosa. Los habitantes hostiles, las entidades desconocidas y el clima frío y húmedo representan un desafío constante para los exploradores. Además, la falta de información sobre el nivel hace que sea difícil planificar expediciones con seguridad.

A pesar de los riesgos, la M.B.R. continúa explorando el Nivel 70 con la esperanza de aprender más sobre este mundo misterioso y sus habitantes. Los exploradores esperan descubrir nuevos territorios, descifrar el lenguaje de los habitantes e incluso encontrar una forma de comunicarse con ellos más directa.

Entradas y salidas

- Se puede entrar a este nivel desde el nivel 69 caminando mucho y pasando una cantidad considerable de tiempo solo.
- Se puede salir de la misma manera que entrando a través de los bosques del nivel, lo que llevará a uno al nivel 71.
- Sí existe un océano (que todavía no se ha comprobado) es probable que este conduzca a otros niveles.

Categorías

El contenido de la comunidad está disponible bajo CC-BY-SA a menos que se indique lo contrario.

EXPLORAR PRODUCTOS
Fandom
Muthead
Fanatical

SÍGUENOS

VISTA GENERAL
¿Qué es Fandom?
Acerca de
Empleo
Prensa
Contactar
Términos de uso
Política de privacidad
Ley de servicios digitales
Mapa del sitio global
Mapa del sitio local

COMUNIDAD
Comunidad Central
Soporte
Ayuda

PUBLICIDAD
Kit de medios

APPS DE FANDOM
Lleva tu comunidad favorita contigo y no te pierdas de nada.

Wiki Rodrirooms es una comunidad FANDOM en Estilo de vida.

VER SITIO MÓVIL